

キャラクター名
アステル・L・フェニル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	C-3-4恥ずかしいあだ名を持っている		
経験点	1170		A-4-2裏切られたことがある A-2-5かつては貴族だった		

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			17 + 1	3
	5	敏捷度	7			16	2
		筋力	7			12	2
7	生命力	9			14	2	
	知力	6	1		14	2	
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	レベル	基本		基本追加	
		命中力	回避力	ダメージ	ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	5	4	4	

鎧と盾	必要			回避力	防護点
	ランク	筋力			
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	4	22																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
閃牙の矢	○□□○□□
矢(12本)x2	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品計算】	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1232 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/x	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢11、閃牙1/12
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗
故郷にいられなくなって	チェック
→ 1回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[6,2]+10[4,6]+6[4,2]+8[4,4]+7[4,3]+5[3,2] → 44	○□□□⑤
→ 2回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[2,6]+7[5,2]+7[4,3]+9[3,6]+6[3,3]+10[6,4] → 47	○□□□⑩
→ 3回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[2,6]+11[6,5]+7[3,4]+7[1,6]+6[5,1]+6[1,5] → 45	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕