キャラクター名: ディベル・カマー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	0		歌を褒められたことがない		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	1		14	2
		敏捷度	10	1		21 + 1	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	8	2		17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	8	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	9	10										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 8	10	9	12										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x3	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石(3点分)x3	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
月光の魔符Ｌｖ１x3	○□□○□□
陽光の魔符Ｌｖ１	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 ゴールデン耳栓	呪歌、終律に対する抵抗＋２
顔	
首	
背中	
右手 敏捷増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷増強の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：他に生き方がなくて
各地を旅する愛と勇気に生きる仁義に熱い風来坊。歌が昔から全くうまくなく、絵心などもないため芸術の道はすっぱりあきらめている。いろんな動物などの"肉"を食べるのが大好きで、それらを求めて各地を渡り歩いている節もあるとかないとか。とにかく貯金やーか所にとどまる生き方というのが苦手なところもあり、旅をしながら各地で冒険者として路銀を稼ぐ。これこそ彼に合ったもっとも冴えたやり方なのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟