

キャラクター名 ルナティエル・ラ・エストランジェ プレイヤー名 _____

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	410				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	12	器用度	6	15	2	35	5
		敏捷度	12	14	1	39	6
体	7	筋力	18	8	-2	31	5
		生命力	6	10	3	26	4
心	12	知力	12	12	14	50 + 2	8
		精神力	6	9	4	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11						
ソーサラー	7						
プリースト/不死の女王	11						
レンジャー	7						
エンハンサー	6						
デーモンルーラー	13						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225p	キャパシティ	3-212p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p	斬り返し	1-286p
ルーンマスター	1B34p	双撃	1-280p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p	魔力強化	2-230p
魔力撃	1-292p	ダブルキャスト	2-234p
回避行動	1-279p	防具の達人	3-213p
頑強	1-279p		p
超頑強	1B29p	魔法拡大/数	1-289p
クリティカルキャスト	2-233p	必殺攻撃	1-288p
武器の達人	3-212p	練体の極意	2-231p
	p	なぎ払い	1-288p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	魔法拡大/すべて	1-290p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
命中強化	2-230p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	17	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	イスカイアの魔導外殻			16	3	10
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	3
回避技能	グラップラー			合計値	21	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズタロン	1H	1		2d+ 17	8	25	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 21	13

HP
112

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	26			
神聖魔法	11	30			
召異魔法	13	32			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
146

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 聖印	
顔 勇者の証	技
首 敏捷の魔紋	
背中 野伏のセービングマント	
右手 女神のサークレット	
腰 比翼連理たる双光神の多機能ベルト	
足 知力の魔紋	
その他野伏の英雄のマント	

装備品	説明
数々の相互フォローの耳飾り	
魔紋敏捷	
左手 魔紋敏捷	
カースレベ	

その他メモ	自動失敗チェック
生まれながらに日光に弱い為、太陽を嫌悪している その為、太陽を屈服させることを教義としているノスフェラトゥの始祖、不死の女王ツァイデスを信仰した魔神使いとしての力を極め、奈落の魔域を自在に操り、太陽の光が届かない国を作ることが夢	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

"成り損ないの核"
 ・存在を挽き剥がす剣
 ・切り刻んだ魔神の存在をマナへと変換し、その力を剣の内に封じ込める
 ・封じ込めたマナは〈来たるべき時〉の為に奥底に貯めこまれる僅かを残して発散される
 ・しかし、そこに封じ込めた力がマナが発散される前に引き出すことができる

