キャラクター名
アイニス・トレハーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	200		父親が旅に出ている		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	2		18	3
		敏捷度	10	1		16 + 2	3
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	5	1		12	2
心	10	知力	9	3		22 + 2	4
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	1		
マギテック	2		
スカウト	5		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【キャッツアイ】		
【パラライズミスト】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱なコンバットメイド		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1	2H	15	1	2d+ 7	10	11											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2 魔法化	1H	1	2	2d+ 8	10	8											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2 魔法化	1H	1	2	2d+ 8	10	8											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	7											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			
魔動機術	2	6			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
耳	宝石ケース	妖精使い知力+2 ウィッシュ時のみ
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首	〈スマルティエの銀鈴〉	観察鏡追加装着
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常/危機感知、罠回避+1
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	バックル追加装着
足	〈マギスフィア（小）〉	
その他	〈狩人の目〉	知名突破時命中+1

装備品	説明
〈ラル=ヴェイネの観察鏡〉	弱点値-4
左手 疾風の腕輪	
〈覇者のバックル〉	魔力6【ライトニング】30m貫通/MP10/k20@10
〈味覚のピアス〉	薬品学判定+2 判定時のみ

その他メモ

冒険に出た理由

倒したい相手がいる

考古学者の父と共に謎の組織から逃げ続ける幼少期を過ごし、最近死に掛けた。
囮となって一人で旅を続ける父の行方と組織の情報を集める為、彼女は冒険者となった。
全てを叶えるなら解決するには力がいる。……そう、金と言う力が。

一般技能：学者（考古学）:4 復元師:2

19/05/25
リビルド時に年齢調整をしたところ21歳から12歳に。3d3で9なのだから神がそう言っているのだろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アイニス・トレハーン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
ストーンx99	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔晶石(1)x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
アビスシャードx12	○□□○□□
陽光魔符+1x2	○□□○□□
陽光魔符+2	○□□○□□
月光魔符+1x2	○□□○□□
月光魔符+2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
お着替えセット	○□□○□□
保存食等々	○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□
アンチドーテポーションx3	○□□○□□
使用済みポーションボール代	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax4	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アンロックキーx9	○□□○□□
	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
〈弾丸〉x24	○□□○□□
〈マギスフィア（大）〉	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
〈アルケミーキット〉x4	○□□○□□
〈イフリートの髭〉	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
〈疾風の腕輪〉	○□□○□□
〈怪力の腕輪〉	○□□○□□
〈叡智の腕輪〉	○□□○□□
	○□□○□□
〈マナチャージクリスタル(5点)〉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
6469 G	G

名誉アイテム	点数
宝石ケース専用化	100
装飾品専用化２個	
冒険者ランクフランベルジュ	300
多機能ベルト	
センチネル	200
ハイペリオン	200

名誉点 所持 169 /合計 969