

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	刑事	カヴァー	特命課刑事
	モルフェウス					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %	
出自	安定した家庭	経験	長期入院	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	0	3		9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	9		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	5	
運転:四輪車	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
零式メテオ	RC	9r+9		20		C+光の手+サンドシャード+滅びの光
零式メテオ世改	RC	12r+9		37		C+光の手+滅びの光+スターダストレイン+マスヴィジョン
零式メテオ世改・百鍊自得の極み	RC	12r+9		49		C+光の手+滅びの光+スターダストレイン+マスヴィジョン+サンドシャード

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:UGN	死神に嫌われた者				
コネ:警察官					
コネ:手配師					
コネ:要人への貸し					
思い出の一品					
情報収集チーム					
デモンズシード					
リーサルシャイン					
原初の混沌					
ガーディアンズサイン					
オーヴァードシュート					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者	P	N		
村瀬史郎	P 遺志	N 後悔		
藤堂あきら	P 信頼	N 不安		
日下部仁	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P:	4
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エンハイ	2	2	Mj					
効果: Cr値-Lv(下限値7)								
光の手	1	2	Mj/Re	視界				
効果: 【感覚】で判定を行える。								
スターダストレイン	3	6	Mj	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 対象、射程変更。攻撃力-[20-Lv*5]する。1シナリオ1回まで								
サンドシャード	3	4	Mj	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 白兵武器選択[攻撃力:選択武器の攻撃力]1シーンにLv回まで								
マスヴィジョン	4	5	Mj			対決	100%	
効果: 攻撃力+[Lv*5] 1シナリオ3回まで								
滅びの光	3	3	Mj			対決		
効果: 攻撃力+[Lv*3] 対象単体の場合使用不可								
ミスディレクション	3	5	Au	視界	単体	自動		
効果: 範囲攻撃直前、対象:単体に変更。1シナリオLv回まで								
破滅の天使	1	4	Mj			対決	リミット	
効果: 達成値減少、失敗不可。カバーリング不可。								
インフィニティウエポン	1	3	Ma	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器作成〔攻撃力Lv+7〕								
鏡の盾	3	8	Au			自動	100%	
効果: [Lv*20]までのHPダメージ返し。1シナリオ1回まで								
砂塵の帳	1	7	Au	視界	単体	自動	嫌悪、120	
効果: 判定失敗 1シナリオに1回まで								
拒絶の後光	1	6	Au	至近	自身	自動	嫌悪、120%	
効果: HPダメージを0にする。暴走授与 1シナリオに1回まで								
天使の外套	1		Me					
効果:								

タヅカ アンミツ
学生時代とある運動部に所属しておりプロ確定と言われたほど有名だったが治療で病院に行ったところオーヴァードだったことが発覚。プロの道を諦め、祖父たちと同じ警察官の道へと進む。

テニス部を去り仲間たちとも袂を絶ったが戦闘スタイルはかつてのテニススタイルそのもの。なぜこのような戦い方をするのかは自分でもハッキリとした答えはわからない。答えは分からずとも誰かのために無心に戦うだけ、そう思っていた。だが次々と周囲の友人が死に、いくら戦っても現れる脅威の存在にいつしか戦いに熱が鈍るようになり、かつてテニスに打ち込んでいた思いが蘇る気がした。

PC4 ロイス:日下部仁 推奨感情P:執着/N:恐怖
仲間内での悪評判から、孤独な週末を過ごしているキミに、聞き逃がせない情報が入った。PC1が本格的に標的になったというのだ。誰が最後の敵なのかはキミはもう知っている。マスターレイスの凶行をキミが守る街で許すわけにはいかない。

