

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	悠久の旅人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	9	22	10	14	9	28	HP132
ボーナス	6	3	7	3	4	3	9	MP119
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3	フェイト5
他修正							1	
能力値	6	5	8	3	5	4	13	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	36	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			5	0	8	0	4	13	11
スキル	スキル		4	3	15				
その他	パッシブ		3	42	5			7	
総計(右)			12	81	31	6	4	20	10m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	ベルトポーチ	ポーションホルダー
トラップ解除	5			5	+ 2 d	異次元バック	MPポーション×4
危険感知	5			5	+ 2 d	小道具入れ	シースベルト
エネミー識別	3			3	+ 2 d	幸運の鍵	ナイフ×4
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	漆黒の星	
魔術判定					+ d	太陽のリボン	冒険者セット
呪歌判定	4			4	+ d	枕	調理道具
錬金術判定					+ d	ディスカバリーガイド	小型ハンマー

現在重量：20

最大重量：30

所持金：576550

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：暗闇のペナルティを受けない。暗闇時、ダメージ+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1 D								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：移動を行っても隠密が解除されない								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：魔導銃の攻撃+SL×3、重量6、装備：双にする								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定+1D								
ライフドレイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃でダメージを与えた時、HP5回復。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動、または離脱を行う								
インタラプト	1	-	効果参照	-	視界	自動成功		
効果：対象のスキルを不発させる								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：隠密状態になる								
アボイドダンス	5	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：回避+SL。回避成功時、5mの移動または離脱を行う。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ステップ中、命中、回避、ダメージ+SL								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクションと危機感知の判定+SL+1								
ステップ；ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：回避+SL×2								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダメージ+幸運								

命中 +3D+3 +3+1

ダメージ 1D+3+ * 1 3+15+ 5+3D

回避 1D+ (5) +2+5+6+2+1+1

行動値+4+2+1

=+4D+36

ルックアウト

リアクションと危機感知+2

フェイス

リアクション+1

アキュレイト

器用+1D

サーチラスク

危機感知+1D

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	体力満タン時、ダメージ+SLD							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃ダメージ+SL×5							
ストレイショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃の命中+1D							
インセンサブル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エンゲージ中にも隠密になれる。							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	同じ対象に射撃攻撃を2回行う。2回目のダメージ+3D							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用判定+1D							
アデングラム	1							
効果:								
バーサタイル	1							
効果:								
カッティングプラン	1	8	マイナー					
効果:	ダメージ軽減不可							
ラストラック	1							
効果:								
ハードラック	1							
効果:								
デッドショット	1							
効果:	ダメージ+SL×4							
ヒストリー	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	任意の基礎値に+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	任意の基礎値に+3							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危機感知+1D							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	警戒行動を行うことができる							
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	リアクションの達成値+1							
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
ストリートワイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	情報収集を幸運で行う							
ファーストエイド	1							
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。							

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オビニオン	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								