

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	悠久の旅人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	22	10	14	9	28
ボーナス	6	3	7	3	4	3	9
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							1
能力値	6	5	8	3	5	4	13

HP	132
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	36	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胸部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値		5	0	8	0	4	13	11	
スキル	スキル	4	3	15					
その他	/パッシブ	3	42	5			7		
総計(右)		12	81						
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数		5 d	3 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5 + 2 d	
トラップ解除	5			5 + 2 d	
危険感知	5			5 + 2 d	
エネミー識別	3			3 + 2 d	
アイテム鑑定	3			3 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定	4			4 + d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 20

最大重量： 30 所持金： 576550 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 暗闇のペナルティを受けない。暗闇時、ダメージ+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1 D								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 移動を行っても隠密が解除されない								
キャリバーガンパーク	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 魔導銃の攻撃+SL×3、重量6、装備：双にする								
アームズマスター：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ライフドレイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃でダメージを与えた時、HP5回復。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戰闘移動、または離脱を行う								
インタラプト	1	-	効果参照	-	視界	自動成功		
効果： 対象のスキルを不発させる								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる								
アボイドダンス	5	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 回避+SL。回避成功時、5mの移動または離脱を行う。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ステップ中、命中、回避、ダメージ+SL								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： リアクションと危機感知の判定+SL+1								
ステップ；ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 回避+SL×2								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+幸運								

命中 +3D+3 +3+1	
ダメージ 1D+3+ * 1 3+15+ 5+3D	=+4D+36
回避 1D+ (5) +2+5+6+2+1+1	
行動値 +4+2+1	
ルックアウト リアクションと危機感知+2	
フェイス リアクション+1	
アキュレイト 器用+1D	
サーチリスク 危機感知+1D	

■キャラクター名

### — プレイヤー名

■キャラクター名=

## — プレイヤー名 —