キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	17	8	8	8	10	12
ボーナス	5	5	2	2	2	3	4
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	5	6	2	4	4	4	4

HP	58
MP	69
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハンドグレネード	15m		12					
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	研究道具								
能力値			6	0	2	0	4	6	10
スキル									
その他				1					
総計(右)			6	13	2	7	4	6	10 m
総計(左)			6	1					
総計(両)			6	13					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： -2750	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
	1	-		-				
効果：								
エンチャントウェポン：火	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の攻撃属性を火にする								
エンチャントウェポン：水	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の攻撃属性を水にする								
エンチャントウェポン：風	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の攻撃属性を風にする								
	1							
効果：								
ストライクスロー	3		パッシブ		自身			
効果： 投射射程＋10m　投射ダメージ＋SL×4								
	1							
効果：								
ハンドグレネード	2		アイテム		自身			
効果： ハンドグレネードをSL×3個入手								
グレナディア	1		アイテム		自身			
効果： ハンドグレネードで取得したハンドグレネードのダメージ+CL								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー		自身	錬金術		
効果： 武器攻撃ダメージ＋SLD　シーン持続								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果： 携帯している種別：ポーションのアイテムを対象に使用する　効果を拒否する場合対象は回避判定を行う								
グレネード：ポイズン	3	4	マイナー		自身		ﾊﾝﾄﾞｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ使用	
効果： 射撃攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合毒（SL)付与								
ファーマシー	2		アイテム		自身			
効果： HPポーションを5個　またはハイHPポーションを2個								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： MPポーションを5個　またはハイMPポーション2個								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			