

キャラクター名
リタル・アッチェ・テンポ・カーポ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	13	経歴	かつては貴族だった		
経験点	5600		子供の頃に家出したことがある 家族に異種族がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	2	25	4
		敏捷度	8	5	25 + 2	4
体	0	筋力	1		1	0
		生命力	14		14	2
心	13	知力	6	5	24	4
		精神力	17	2	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7						
スカウト	12						
バード	13						
アルケミスト	10						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
マリオネット	2-230p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
足さばき	2-227p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
連続賦術	3-214p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バイオリン	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
0

装備品	説明
頭 宝石飾り	土/風/光/闇
耳	
顔 鉄の仮面	顔の上半分を隠す
首	
背中 フード付きロングコート	
右手 アルケミーキット	
腰 矢筒	@10
足 軽業のブーツ	転倒無効
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

— その他メモ —

魔法を使うグラスランナーとして名を馳せた非常に特殊な貴族……であった。
いわゆる名誉貴族としての身分はあるのだが、そこはグラスランナー一家がその場にとどまることなどできずに全員が各方面へと散ってしまった。
珍しい事に、母親はナイトメアを出産しておきながら全く問題にもならず強かに生きているという(タンク型神官戦士)
父親は深智を極めんとする狂人であり、プリーストを除くあらゆる魔法を齎っている。
姉はなんだかんだと真言魔法を学んでおり、その影響で妖精とも仲良くなった。

なお、知り合い(貴族)の女の子を性的に襲った事があり、その道に堕とした事がある。
自身の歌に魔性の力があると気付き、家から勘当された後でもあれこれしていたら呪歌として扱えるように。
好みの相手は同年代の女の子。無垢な子ほど美味しい。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ライカンスローブ語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○		リザードマン語	○				
ドレイク語	○		ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【レジスタンス】	ビビッドリキッド	
【モラル】	マナダウン	
【終律：春の強風】	アーマーラスト	
【アンビエント】	バリアフィールド	
【アトリビュート】	リーンフォース	
【トランス】	アンロックニードル	
【ブレイク】		
【終律：獣の咆哮】		
【終律：蛇穴の苦鳴】		
【ダル】		
【ダンス】		
【終律：水竜の轟】		
バークメール		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
ポイズンニードル		
マナスプラウト		
ディスペルニードル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 -14 /合計 -14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
魔晶石(14)		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(10)x5		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(5)x7		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(4)		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(2)		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
矢(12)x5		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
振動する不思議な魔導器具		○□□○□□	○□□○□□
★魔導列車本体		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
Alcカード・A(緑)x28		○□□○□□	○□□○□□
Alcカード・A(黒)x19		○□□○□□	○□□○□□
Alcカード・A(金)x10		○□□○□□	○□□○□□
Alcカード・S(金)x3		○□□○□□	○□□○□□
Alcカード・S(緑)x2		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
□偽造書類		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
アビスシャード		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
ワイヤー(5m)x8		○□□○□□	○□□○□□
ボロボロの武器		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
所持金	610	預金・借金	G