

キャラクター名
エルヴィン・マレッド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	0		護りの剣を持ったことがある かつては貴族だった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		18 + 2	3
体	15	敏捷度	11			18	3
		筋力	6	4		25	4
心	8	生命力	4			19	3
		知力	8	1		17 + 2	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーマー		15	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バク・ド・コルバン	2H	20	-1	2d+ 8	10	11	40										
振って使うときのデータ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーションx4	○□□○□□
参天魔晶石x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	7	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	叡智の腕輪
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	魔法の発動体

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

栄えていたエルフの貴族であるエルヴィン家の御曹司として生まれ、3歳になるまでは育てられるが、ナイトメアであることを理由に捨てられる。それからは、少しずつ自身を鍛え始める。その間にエルヴィン家は衰退し、両親の行方が分からなくなったことを聞き、動揺するが、ヴァルジールの思い切った考え方により、動揺を断ち切る。

異貌化すると性格が豹変する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓