キャラクター名
桜 茜(さくら あかね)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	約束	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0	3		6
社会	1	0	0	1		2

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	12		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
発熱神殿メスラムタエア	ＲＣ	9r+12		16		雷の加護,コンセントレイト:ブラックドッグ,雷の槍,雷の剣,黒の束縛,因果歪曲,ストレンジフェイズ(C-2値
発熱神殿メスラムタエア	ＲＣ	10r+12		16		C-2値
発熱神殿メスラムタエア	ＲＣ	11r+12		16		C-2値
霊峰踏み抱く冥府の鞴(クル･キガル･イルカルラ)	ＲＣ	13r+12		23		C-3値

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
時の砂時計	
コネ:UGN御門支部	
メモリー:邪神との戦い	
メモリー:EMIYAとの出会い	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣神	P	N		
出自：桜 藍	P 信頼	N 不信感		
朝比奈 しぐな	P 庇護	N 罪悪感		
シナリオ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+「Lv*4」								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 自身の判定直前に使用。ダイス+Lv個。1ラウンド１回								
爆雷撃	3	5	オート	視界	単体	自動	破壊、120	
効果： 対象がダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージ+3D。ただし攻撃対象が単体の場合適用されない。1シナリオLv回								
デモンズゲート	3	1d10	オート	視界	単体		Dロイス	
効果 :対象が戦闘不能回復エフェクトやEロイスの効果を使用した際に使用可。対象に[Lv+1]d10点ダメージ。命中判定無し。対象リアクション不可。1シナリオ1回								
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ブラックドッグエフェクト組み合わせ判定ダイス+Lv個								
コンセントレイト:ブラッグドッグ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)								
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	対決〈RC〉	-	
効果： 「攻撃力:＋［Lv*2＋4］」の射撃攻撃。組み合わせた判定ダイス-1。自身と同じエンゲージ内キャラクター選択不可								
雷の剣	3	2	メジャー	至近	-	対決〈RC〉	-	
効果： 「攻撃力+5」射撃。エフェクト組合せでどんなものも同エンゲージ攻撃可能。1シーンLv回使用可								
黒の束縛	3	2	メジャー	視界	-	対決〈RC〉	-	
効果： 「攻撃力+5」射撃。HPダメージ際そのラウンド間対象の行動値-[Lv*3]同エンゲージ対象不可								
暗黒の槍	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 組み合わせた攻撃の装甲値無視。ただし5点HPを消費する。1シナリオLv回								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲〈選択〉に変更。同エンゲージキャラを選択できない。1シナリオLv回								
紫電一閃	1	6	メジャー	-	-	対決〈シンドローム〉	リミット	
効果： 《雷の槍》と組み合わせ。組み合わせた判定のC値-1(下限値6)1シーン1回								
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンド間あらゆる判定ダイス+[Lv*3]個。1シナリオ一回								

元ネタ:FGOエレシュキガル
名前の元ネタ:(遠坂凛の妹の桜。ルビー→赤→タ日→茜)
生真面目で秀才。しかし肝心なところで詰めが甘く、実は常に金欠気味。
お嬢様口調のお人好しな女の子。箱入り娘。外界とあまり接触してこなかった。
自由奔放な妹をもち、あんな傍迷惑な存在にはなりたくないと思いつつも、憧れている。
怒るとだいぶ怖い。
自由奔放で問題行動が多い妹を問題児とし、嫌っている親戚連中が嫌いで、自分から疎遠になってる。
妹のことは大嫌いだけど、なんだかんだで妹のこと考えてたりする。
真面目すぎるが故に、学校のルールや社会の柵に囚われがちな常識人
生徒会会計。買い物に行くとおばちゃんと戦っている。ココアが好き
親戚筋が集まる時にお家に帰る。妹は嫌なので帰らない。家に帰ると親戚に妹の悪口を言われるためめっちゃ嫌だ。

Dロイス：奇妙な隣人『グレムリン』
効果
あなたには電子生命体(?)のレネゲイドビーイング『グレムリン』が取り憑いている。彼の素性は謎に包まれているが、どうやら基本は君に協力的なようだ。
あなたは《オリジン:レジェンド》を3レベルで取得する。また、自分の取得しているシンドローム以外のシンドロームから「タイミング：常時」以外のエフェクトをひとつ選び、1レベルで取得する。これらの取得には経験点は必要ない。ただし、エネミーエフェクト、及び「制限：□」以外のエフェクトは取得できない。
このDロイスで取得したエフェクトの侵蝕値は＋2され、使用した場合『グレムリン』の人格が表に現れる。
あなたは経験点を使用して、このDロイスで取得したエフェクトを成長させることが出来る。取得したエフェクトはあなたのブリードに関わらず、取得できる最大レベルはエフェクトに設定された記述通りになる。
『グレムリン』はNPCとしてシーンに登場することが出来、ロイスを結ぶことも出来る。グレムリンの名はEMIYA

キャラクター名
桜 茜(さくら あかね)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オリジンレジェンド	3	2	マイナー					
効果： 精神判定達成値+[Lv*2]								
インフィニティエクリプス	4							
効果 :RCエフェクトを使用した攻撃の直前に使用。この攻撃判定に対してリアクション不可。この攻撃に対しカバーを行う場合、ガードを行ったものとしてダメージ算出。1シナリオー回								
ストレンジフェイズ	1							
効果： RCエフェクトの攻撃判定ダイス+3個								
メモリー	1							
効果： バックトラック直前に使用。侵食率-10%。1シナリオー回。消えることはない								
偏差把握	★		メジャー	視界	シーン(選択)	-		
効果 :周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚する。周りにあるすべてのものがどこにあってどう動くのか認識できる。隠れているものを見つける場合は意志判定								
電波障害	★		メジャー	視界	シーン	-		
効果： 電波をかく乱し、周囲の無線電波を使用した通信やレーダーを遮断する。								
ショート	★		メジャー	視界	効果参照	-		
効果： 電源が必要な機械を１つ故障、あるいは破壊する。RC判定しても良い								
アンテナモジュール	★		常時	至近	自身	-		
効果： 自身から強力な電波が発信される。どこにいても通信機器が繋がる。この効果は自身で操作ができる								
魔王の玉座	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								