

キャラクター名  
敦盛 零火

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	親の理解	経験	喪失	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
~59	RC	7r+3		21		侵蝕7
~79	RC	8r+3		21		侵蝕7
~99	RC	8r+3		21		侵蝕7
~129	RC	9r+3		59		侵蝕11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
究極のゼロ	P	N		
父さん	P 尊敬	N 嫌気		
PC1	P 好意	N 隔意		
	P 同情	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	1	m	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動/移動距離+Lv(1)*2							
氷の塔	7	4	M	視界	範囲(選)	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv(7)*3/同エン不可							
プラズマカノン	6	4	M	視界	単体	対決	100↑	
効果:	攻撃力+Lv(6)*5/デモンズシールド適用							
コンセントレイト	2	2+1	M	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(2)/下限7/Dロイス効果適用							
不燃体	★	-	A	至近	自身	自動	-	
効果:	通常の炎や寒さからダメージを受けない。/必要なら<RC>							
氷の理	★	-	M	至近	効果	自動	-	
効果:	手に触れた物体を冷やす。/必要なら<RC>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<p>最大財産P: 4 残り財産P:</p>				
------------------------	--	--	--	--