

キャラクター名 テオフラスト
プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	B 1-4 大切な約束をしたことがある		
経験点	920		C 2-3 旅をしたことがない		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3	2	25	4	グロッパー	9	スカウト	7
体	10	敏捷度	4	7		21 + 1	3	エンハンサー	2	アルケミスト	1
		筋力	4	4		18 + 2	3				
心	8	生命力	8	6		24	4				
		知力	5	4		17 + 2	3				
		精神力	9	4		21	3				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123 p
両手利き	1-283p
武器習熟A/格闘	1-281p
頑強	1-279p
二刀流	1-281p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー	合計値	13	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
チェインスティック グロッパー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 14	11	13	15													
ハードキッカー グロッパー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 12	11	13	30													
投げ	2H	0		2d+ 13	12	13	10													
投げ攻撃のデータ				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	1

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベア+1
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	
	アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由: 破産した	チェック
性格は素直で疑うことをあまり良しとしない一方、第一印象で相手を見てしまうフジがある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
他人に対してあまりいい印象を持っては居ないが、目的のためには組むべきだ、それもまた勉強だと思って冒険者でPTを組もうとしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
口から発せられる言葉は少ないが、一人でいる時間が長かった事もあって考えていることは多く、稀に(?)"通じ合う意識"で漏れる事がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
つまり人見知りの世間知らずのコミュ障。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
騎士になりたいと考えている一方で文献や伝聞、また一度見たイメージしか持っていないためかなりちぐはぐである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
首元のマフラーはめったに取り外すことはなく、自分の宝玉が首筋にあるのを隠すためである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
19/02/22追加	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
人族の強盗や略奪者に対しては過剰に力を振るう反応を示してしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
行動原理としては「奪いにくるやつはトドメを刺さなければ再度襲いかかってくる」、という強迫観念であり、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

