キャラクター名

Em(エム)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	36

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
海岸	
死の訪れ	
感謝	
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリセPC	友情	3	①②③④⑤	
たにPC	独占	2	①②③④⑤	
あざか	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		ダメージ	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、連撃+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	2	0	最大行動値+1
ポジション		作戦		オート	0	-	バトルパート開始時、敵の配置を見てから味方1人の配置を「奈落」以外にできる。
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に行う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「オート」いずれかのマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	0〜1	損傷した基本パーツ 1 つを修復する。
メインクラス		悪食		オート	0	0〜1	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツを 1 つ修復する。
腕		本		オート	-	-	たからもの