

キャラクター名  
シズキ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)		
経験点	600		両親に愛されて育った 大怪我をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2	1		13	2
	敏捷度	8	2		20	3
体	筋力	10	1		20 + 2	3
	生命力	9			18	3
心	知力	7			13	2
	精神力	3	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技	説明	消費
全力攻撃	1-286p	p
なぎ払い	1-288p	p
武器習熟A/メイス	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー			-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎・雷)のポールメイス・カスタム+1 <small>妖精メイス(炎・雷) 必要1 (C23) 威力+1 (C43) 属性+100% 魔法耐性+10 命中修正+1 回避+15 補正加工:炎, 属性耐性+5+5+5</small>	2H	22	2	2d+ 9	12	10	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 6	8	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 6	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 筋力の腕輪	割った時用

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
旅に出た理由：最強の存在になるため トラ猫のリカント 脳筋馬鹿底抜けに明るい能天気忍者(忍者ではない) 強くなりたくて旅に出た。夢は最強の戦士！英雄！強くなって最強の冒険者になる！ 強と最強諸々が被ってあることには気づいていない模様。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
GMコイン 所持0枚 使用1枚 15卓PC二人目(必要コイン1枚)	

