

キャラクター名
アイシーハンズ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	年齢	性別
	エグザイル						
オプション	ノイマン						
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	160	%	
出自		経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	461
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
前提: 戦術・餓えの淵・ダイスボーナス加算	白兵	14r+6				
◆マイナー	白兵	5r+6				
餓えたる獣	白兵	18r+6	6	31		
生命の黄金比率	白兵	9r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
剛神獣化		18			

所持品	

合計装甲: 18 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E: 餓えたる魂	P	N		
E: 餓えたる魂	P	N		
E: 餓えたる魂	P	N		
E: 餓えたる魂	P	N		
E: 餓えたる魂	P	N		
E: 餓えたる魂	P	N		
ありえざる存在	P	N		
E: 餓鬼の晩餐	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒュマネ	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	省略							
E究極擬態	★	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	究極に擬態する							
苛烈なる冷氣	★	-	メジャー	視界	地域	自動RC	-	
効果:	指定された区間は、オーヴァードは登場時に上昇した侵蝕率だ(HHPを失う。非オーヴァードは登場すると即戦闘不能になる。エネミーの死亡で解除。							
E悪食の食卓	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+80。なんでも消化して痕跡を残さず取り込める。シナリオ間エネミーのHP+20。生きているものを取り込めない。重複する。							
レネゲイドライフ	3	-	常時	-	-	-	-	
効果:	最大HP+{LV*100}、エフェクトレベルボーナス-1。侵食率でレベルアップしない。							
戦術	3	-	セットアップ	視界	シーン選択	自動	-	
効果:	対象のMダイス+LV							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	イニシアチブにメイン。侵食率でレベルアップしない。							
生命の黄金比率	2	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中肉体ダイス+[LV+1]							
剛神獣化 (Eロイスにより)	5	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中素手攻撃+[LV*2]、装甲値+[LV*3]。防具と重複							
オリジニアニマル	5	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手攻撃+[LV*2]							
骨の剣	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手変更 白兵/命中-1/攻+[LV+5]/G値6/射程: 至近							
氷の回廊	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態・移動距離+LV*2で戦闘移動							
コンセエグ	2	-	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値下げ							

ブラム、キュマ、エグ、ハヌ、モル、ノイ、サラ

I、C、ハンズ<インパクト・クラッシュ・ハンズ> つまり怪かさ
サラ/エグ/ノイの白兵型。
キュマイラのエフェクトを所持。キュマ垂/エグに偽装している。

