

キャラクター名

プレイヤー名

アルバ=トルストイ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	12	12	8	9	8	9	
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3	
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0	
他修正								
能力値	3	6	6	3	4	2	3	

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	3	6	6	2	10	7
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	7					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ダガー*3	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	ナイフ*4	
危険感知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	バックパック	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：13

最大重量：16

所持金：25

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
AM:短剣	★		パッシヴ					
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1D								
ストライクスロー	1		パッシヴ					
効果：投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする。								
ソアスポット	1	3	DR直後		自身	自動成功	ラウンド1	
効果：あなたが行った攻撃のダメージロールの直後に使用する。そのダメージロールで振った[SL*2]個以下の任意のダイスを振りなおす。								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果：対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「射程:至近」の武器を使用できる。その武器の「攻撃力」を2倍にしてダメージロールを行う。《ウェポンシュート》に使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
ファインドトラップ	★		パッシヴ					
効果：トラップ探知判定に+1D。失敗してもトラップ発動はしない。								
リムーブトラップ	★		パッシヴ					
効果：トラップ解除判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

報酬次第ではどんな仕事だろうとかまわず受ける、ニンジャ。  
汚れ仕事がしたいわけではもちろんないが、金はいくらあっても困らないのも実情だ。  
治療のための金がなく過去に妹を病気で亡くしたとがあり、世の中結局金がなければ苦しみ、金さえあればどうにでもなることは多いものなのだろうと学んだ結果である。  
彼に唯一向いた戦闘方法が武器を消耗品のように扱うことしかなかったのが、仕事を選ばないことを助長させているのかもしれない。

人柄としては、あまり感情を表に出さず淡々と仕事をこなしていくような仕事人気質に近い。  
それが自身の仕事であるのならば、文句の一つも言わずにその遂行のために動く。  
逆に言えば必要と判断したこと以外はしようとしなないため、とっつきづらく冷淡な人間に思われがちである。

PC3用ハンドアウト  
コネクション：金銭 関係：信頼  
コンストラクション：メイジ、シーフ  
キミは流れ者だ。その場その場で金を稼ぎ、口に糊して生きる人間だ。金がすべてだとは言わないが、世の中の大半は金で何とかなると思っている。だが、もっとも大切なものが世の中にはあるような気がする。旅から旅への気ままな暮らしの中、そんなことを最近は思うようになった。