キャラクター名: ミランダ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	60		飛空艇に乗ったことがある		
			空を飛んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	7	2	25	4
		敏捷度	6	6		20 + 1	3
体	8	筋力	11	10		29 + 1	5
		生命力	10	6		24	4
心	8	知力	7			15	2
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
ソーサラー	3		
スカウト	6		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
終律：冬の寒風		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	13	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	フェンサー		合計値	15	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蕗桜の剣+1(発動体) 防護点+1 ディフェンダー魔法化&オーダーメイド+3 綺麗な花の装飾が施されている片手剣	1H	14	1	2d+ 15	9	17	19										
スパイクシールド 使用時防護点0 回避+1	1H盾	13	-2	2d+ 12	9	15	13										
”無謀な”父親の剣(発動体) 妖精加工《雷》のロングソードOM-2（+600+1500G） 装備時防護点-2	1H両	11		2d+ 14	8	16	11										
”無謀な”父親の剣(発動体) 妖精加工《雷》のロングソードOM-2（+600+1500G） 装備時防護点-2	2H片	11		2d+ 14	8	16	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 15	14

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳	心の絆の耳飾り	パートナー(シネラリア) とのMPダメージをはんぶんこ
顔	パワードナイトゴーグル	MP10蓄積（10/10） MP1消費で1R暗視
首	斬撃&断空のタリスマン	斬系のダメージ-1
背中	ポンチョ	所持品参照
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能ブラックベルト・アルケミーキット	賦術使用可能&防護点+1
足		
その他	筋力の指輪	

装備品		説明
左手		

その他メモ

ダガーランク冒険者

テラスティア大陸フェイダン地方のリオス出身
冒険者の店を経営する両親の家庭で育ち、小さい頃から冒険者と交流してきた。
好奇心旺盛で、気になったものはまず触れてみる癖がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミランダ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
＊＊＊いつもの＊＊＊	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
┣背負い袋	○□□○□□
┣水袋	○□□○□□
┣たいまつ　6本＝5Gx6	○□□○□□
┣━たいまつ合計本数x30	○□□○□□
┣火口箱	○□□○□□
┣ロープ1ｍ　1ｍ＝1Gx10	○□□○□□
┗ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
＊＊＊貴重品＊＊＊	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
	○□□○□□
＊＊＊技能用アイテム＊＊＊	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
＊＊＊消耗品＊＊＊	○□□○□□
お徳用保存食x2	○□□○□□
┗保存食合計数x33	○□□○□□
保存食（迷宮）	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード　緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード　緑Ax4	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
	○□□○□□
＊＊＊予備装備＊＊＊	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
ルンダの香水	○□□○□□

所持金	預金・借金
934 G	G

名誉アイテム	点数
ダガーランク取得	20
レイピアランク取得	30
ブロードソードランク取得	50
専用化”父親の剣”	50
専用化”蕗桜の剣”	50
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 46 /合計 266