キャラクター名: ホブ二爺

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	爺
種族	ホブゴブリン			**境遇**	
出自 **(効果)**	パスファインダー			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	13	9	12	9	9
ボーナス	3	3	4	3	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	3	5	4	4

HP	50
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	長い棒								
能力値			4	0	6	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	6	11	4	11	6 m
総計(左)			4	5					
総計(両)			4	10					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 1145	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ネイチャーサポート	★		パッシヴ		自身			
効果： HP/MP回復の食料のアイテム効果に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：短剣	4							
効果：								
ピアシングストライク	2							
効果：								
ダンシングヒーロー	1							
効果：								
ソードダンス	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ感知+1d								
エリアサーチ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知+1d								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1d								
効果：								
効果：								
効果：								