

キャラクター名
RK

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	たぶん男?	年齢	0
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	760				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	18		36 + 1	6
体	13	敏捷度	8	2		18	3
		筋力	4	7		24	4
心	9	生命力	2	10		25	4
		知力	12	15		36 + 1	6
		精神力	7	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	9		
フェアリーティマー	9		
マジテック	7		
セージ	4		
エンハンサー	6		
ライダー	7		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	カウンター	2120p	魔力撃	227 p	魔法拡大/時間	227 p	練体の極意	2124 p	マルチアクション	2125 p	魔力撃強化	3144 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
UT語	○	○
RL語	○	○
CU	○	○
ヤシマ	○	○
RE	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
マッスルベア	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
チャージ	
HP強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	
タンデム	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	9	15	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グруппラー			合計値 12 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H拳	0		2d+ 15	12	13	0										
武器無しのデータ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 12	0	102

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/10	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	15			
魔動機術	7	13			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一人称「我が輩」語尾「カタカナ」 妖精魔法 https://yutorize.2-d.jp/ft_sim/?ft=9000486	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉙ ○□□□㉚
とあるキャラととあるキャラの合作、ステータスを見てシナリオの会話を見ればだいたいわかる。(隠すつもりもないが)	