キャラクター名: アリス

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>オルクス | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 9 | | 交渉 | 8 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| とっさのお守り | |
| 思い出の品 | |
| ボイスチェンジャー | |
| ミーミルの覚書 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Dロイス：申し子 | P | N | | |
| トナちゃん | P 誠意 | N 不快感 | | |
| 夷 | P 尊敬 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 8 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：オルクス | 2 | 2 | 主 | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-[Lv]。下限7。 | | | | | | | |
| リミットブレイク | 3 | 4 | 主 | - | - | - | - | |
| 効果： | シナリオ[Lv]回。侵食率制限を無視。 | | | | | | | |
| ハンドリング | 3 | 1 | 自動 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン登場時に支配下の動物登場。知覚+[LV*3]。シーン中のアニマルテイマー不可。 | | | | | | | |
| 絶望の領域 | 3 | 4 | 始 | 視界 | 場(選) | 自動 | - | |
| 効果： | シーン[Lv]回。対象の判定-3D。 | | | | | | | |
| 支配の因子 | 3 | 6 | 始 | 視界 | 場(選) | 自動 | ピュア | |
| 効果： | シナリオ1回。ラウンド中、対象の攻撃力-[LV*5]。 | | | | | | | |
| 歪みの領域 | 5 | 3 | 自動 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ラウンド1回。射撃攻撃ガード時に[LV*5]点を反射。 | | | | | | | |
| 領域の盾 | 5 | 4 | 自動 | 至近 | 単 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン[Lv]回。同意した相手に庇わせる。 | | | | | | | |
| 領域の守護者 | 1 | 2 | 自動 | 至近 | 単 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン1回。領域の盾の射程を視界に変更。 | | | | | | | |
| 束縛の領域 | 1 | 5 | 自動 | 至近 | 自身 | (交渉) | 80↑ | |
| 効果： | シーン1回。達成値で対決。攻撃を失敗させる。 | | | | | | | |
| 支配の領域 | 1 | 6 | 自動 | 視界 | 単 | 自動 | - | |
| 効果： | シナリオ[Lv]回。1判定につき1回。出目1つを1に変更。 | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 5 | 3 | 主/反 | - | - | - | - | |
| 効果： | 判定ダイス+[LV+1]個。 | | | | | | | |
| 領域調整 | 5 | 2 | 主/反 | - | - | (交渉) | - | |
| 効果： | 判定ダイス+[LV]個。 | | | | | | | |
| 要の陣形 | 5 | 3 | 主 | - | 3体 | - | - | |
| 効果： | シナリオ[Lv]回。対象を3対に変更。 | | | | | | | |

このボスはオーヴァードである
このボスは生存したまま戦闘が終了した場合、バックトラックを行う
ラウンド中、1度でも進行判定が成功した場合、このボスは行動を放棄する

1dx+1　回避
2dx　知覚

■ミドル　【+1】
「おともだちなのよ」
《ハンドリング/3》シーン登場時に支配下の動物登場。知覚+[LV*3]。/浸食1
2dx+9
■セットアップ　【+4or+6】
「さあとまっちゃえ」
《絶望の領域/3》シーン[Lv]回。対象の判定-3D。/浸食4
《支配の因子/3》シナリオ1回。ラウンド中、対象の攻撃力-[LV*5]。/浸食6
全員与えるダメージが15点減少します
■オート：庇わせる　【+4or+6】
「おじさんたすけて」
《領域の盾/5》シーン[Lv]回。同意した相手に庇わせる。/浸食4
《領域の守護者/1》シーン1回。領域の盾の射程を視界に変更。/浸食2
■オート：反射　【+3】
「いたいのとんでけ」

| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| アリス | |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 世界樹の葉 | 5 | 5 | 主 | 至近 | 単 | (RC) | - | |
| 効果：シナリオ[Lv]回。対象の侵食率を+5し蘇生。 | | | | | | | | |
| ナーブジャック | 1 | 4D10 | 主 | 視界 | 単 | 対/RC | 120↑ | |
| 効果：意志と対決。対象に行動指定しメジャーアクション1回。 | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | | | | | | | |
| 効果：領域内で起きている全ての出来事を見聞きする。 | | | | | | | | |
| 機械の声 | 1 | | | | | | | |
| 効果：機械に行動を自動的に行わせる。 | | | | | | | | |
| テレキネシス | 1 | | | | | | | |
| 効果：道具を移動させる。 | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 1 | | | | | | | |
| 効果：知覚で対決。[LV*1000]㎡を隠蔽。 | | | | | | | | |
| 無面目 | 1 | | | | | | | |
| 効果：知覚で対決。この時知覚+[Lv]。オーヴァードであることを隠す。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |