

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	12	11		33	5	フェアリーテイマー	10		
	敏捷度	6	1		17	2	マジテック	5		
体	筋力	1	5		17	2	エンハンサー	1		
	生命力	9	7		27	4	バード	1		
心	知力	11	2		20	3	アルケミスト	2		
	精神力	14	8		29	4	ライダー	11		

戦闘特技		能力値	ボーナス
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マリオネット	2-230p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 死に近くて正直者の鎧		17	-2	10
盾 軟弱で病弱な盾		15		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能		合計値	-2	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ -2	24	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	74	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	13			
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
所持アビスシャード15-6 [1,2,4,5,5,6,6,6,6] → 47 [1,2,4,,,,] → 47	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉙
	□□□□㉛

