キャラクター名: フリード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		体に傷跡がある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	5			13	2
体	11	筋力	3			14	2
		生命力	8			19	3
心	9	知力	11			20	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	メイジスタッフ				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「前線に出ることが出来なくてすまない…」

膝に矢を受けてしまってな…。
戦士として21歳までアビスと戦ってきたが負傷により剣を握れない体になってしまった。ので、1年間かけて操霊術を身に着け、リハビリの一環も兼ねて冒険者として活動している。
ティエンスらしい生真面目な性格であり、怪我をしたことを過度に悔やまず戦い続ける手段を模索している。
よく謝る性格は別に怪我によるものとかではなく素。何時も謝っている。
胸にあった宝玉を砕かれた事で傷口全体に広がりなんか光っている。効果は特にない。

大怪我をしたことがある…戦士引退の原因となった怪我
体に傷跡がある…割と全身傷だらけ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フリード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 騎獣契約証「ホース」
- 騎獣用革鎧
- 冒険者セット
- 騎獣縮小の札Ⅰx2
- アウェイクポーション
- 魔香草x2
- 保存食

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0