

キャラクター名
ソーニャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
劣等感	
いじめ	あなたは半生半生の成績が、他の人から見れば十分なことだったのだが、あなたはそれに満足がいかなかった。憂で暮らして、あなたは無関係の成績をあまり振るわない少女のいじめに加担した。1人の「あいつは誰かいいのよ」といふから、エヴァはあなたより良い成績を常に取っていた。あなたは彼女を苦しめたくて堪らなかった。彼女がいじめられていた少女を助けた時、あなたはエヴァをいじめることを提案した。
好機	
邪悦	あなたは自分がエヴァのいじめのリーダーになっていた。彼女をよく学校の近くで呼び出し、邪魔な奴を暴行を繰り返した。あなたの彼女に対しては他の生徒よりも早くほどくべきだった。あなたは彼女に対する罰に現物などの罰金を取っていたのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クーラ	保護	3 ①②③④⑤	
ミナミ	依存	3 ①②③④⑤	
テルティア	友情	3 ①②③④⑤	
エヴァ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		オート			コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可 「全体攻撃」の効果を得る これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可 白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対し常に「防衛1」 腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ミサンガ		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			