キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	何でも屋	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	1			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：二輪	1		芸術：			知識：			情報：噂話、裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+2	1	9		攻撃力＝[LV+8]
同上	白兵	7r+2	1	10		浸食率100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
黒王号（マウンテンバイク） 5/1	
コネ：噂好きの友人 -/1	
コネ：情報屋 -/1	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ/キュマイラ	2	2	メジャ					
効果： クリ値低下（100↑で7）								
フルインストール	1	5	イニシ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 判定のダイスを+[LV×3]個（ラウンド中/1シナリオ1回								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果：								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 【肉体】判定のダイス+5個（LV回/シーン								
完全獣化	1	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】判定のダイスをLV+2個（シーン中								
獣の王	★	4	メジャ	武器	単体	<白兵>	100↑	
効果： リアクション不可。カバーはできてもガード不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

99↓の通常攻撃
・マイナー/完全獣化（ダイス+3）+ハンティングスタイル+破壊の爪（攻撃力9）
・メジャー/<白兵>で攻撃
　10(+現浸食率による修正)r+2　攻撃力9　コスト10

100↑の全力攻撃
・イニシアチブ/フルインストール（ダイス+6）　コスト5
・マイナー/完全獣化（ダイス+4）+ハンティングスタイル+破壊の爪（攻撃力10）　コスト10
・メジャー/コンセントレート（クリ値7）+獣の王（リアクション不可）　コスト6
・オート/獣の魂（命中判定の直前に使用。ダイス+5）　コスト5
　22(+現浸食率による修正)r+2　攻撃力10　クリ値7　総コスト26