キャラクター名: キッカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2060				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	4		22 + 1	3
		敏捷度	10	3		21 + 1	3
体	8	筋力	10	2		20	3
		生命力	6	3		17	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	10	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
インファイト	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 10	9	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 サバイバルコート	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	割ると生命抵抗判定に+2

その他メモ

チンピラ。ヤンキー風の脳筋を目指していけたら良いなと思っている

==========

以下コマに貼るメモ

PL:hizakin　種族特徴：運命変転　未使用　　ごじっ！：0回
グラップラー7　スカウト5　エンハンサー1
武器習熟/格闘A　防具習熟/非金属鎧A　インファイト　頑強　トレジャーハント
練技：キャッツアイ
探索：2d6+5+1　危険感知：2d6+5+1　先制：2d6+5+3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キッカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食７日分x15	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の指輪x2	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
警戒の石	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード　緑B	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用したアイテム	○□□○□□
インドミタブルポーションx6	○□□○□□
指輪x9	○□□○□□
アラミドコート半額売却処理	○□□○□□
レイ君への補填	○□□○□□
魔符+1	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□