キャラクター名

シオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
95【死の訪れ】	顔も名前も思い出せない…でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかりと穴が空いた。でも、死んでも生き返ったら、あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。
18【切り傷】	家事の途中、ほんの少しの刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたはかしだけの血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんて震わほどに、バラバラになってしまうことさえあって…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レオ	信頼	3	①②③④⑤	
ミサキ	依存	3	①②③④⑤	
アーちゃ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う、マニューバ1つのコスト-1(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目＋１される
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復して良い
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1