キャラクター名

ユヅキ(アーちゃ)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
93【クスリ】	クスリを飲まなくちゃ、薬を飲まなくちゃ。壊れちゃう…こわれちゃう、カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。はやく早くクスリクスリ。早く見つけないとととととととと
52【仮面】	嘘つきだったあなた。きっと誰も信じてくれない、きっと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃいけないと、わかっている。わかってはいるけど、あなたは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオ	保護	3	①②③④⑤	
レオ	保護	3	①②③④⑤	
ミサキ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う、マニューバ1つのコスト-1(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行っても良い。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋２
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してもよい
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点1減少させて良い。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時宣言することで最大行動値＋2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1