キャラクター名: シロナ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	10	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	500		家族から探されている		
			年の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	4		21 + 1	3
		敏捷度	4	10		18 + 1	3
体	7	筋力	10	2		19	3
		生命力	7	3		17	2
心	9	知力	4	5		18	3
		精神力	17	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
プリースト	4		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフッド		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化　専用化	1H	10	1	2d+ 14	11	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	
右手 正しき信念のリング	
腰 真・ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

冒険に出た理由
親に反発して

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シロナ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔晶石4点x5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx5	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
ＰＴ資金	○□□○□□
列車の模型	○□□○□□

所持金	預金・借金
255 G	G

名誉アイテム	点数
センチネル	500
真・ブラックベルト	80

名誉点 所持 120 /合計 700