キャラクター名: "炎の守護者"タイチ・サンゴク2.5

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3820				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	2		12	2
		敏捷度	8	2		14	2
体	8	筋力	8	6		22	3
		生命力	11	12		31	5
心	9	知力	12	3		24 + 1	4
		精神力	12	10		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/炎武帝グレンダール	11		
レンジャー	9		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾	醜悪で代弁するアステリアの守り		6		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	9	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	17

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
0	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

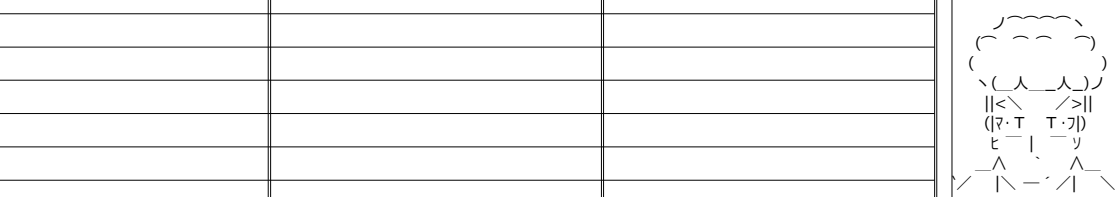
バークメイル		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	サーマルマント	炎氷-1
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

所持アビスシャード15→0



自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "炎の守護者"タイチ・サンゴク2.5

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
着替えセット（もらった）	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食（もらった）	○□□○□□
	○□□○□□
①冒険者セット	○□□○□□
②魔香水	○□□○□□
③魔香水	○□□○□□
④魔香水	○□□○□□
⑤	○□□○□□
⑥	○□□○□□
⑦知力の指輪	○□□○□□
⑧	○□□○□□
⑨	○□□○□□
⑩魔香草	○□□○□□
筋①	○□□○□□
筋②使いやすい調理道具セット	○□□○□□
筋③食器セット	○□□○□□
レ①食器セット	○□□○□□
レ②食器セット	○□□○□□
レ③食器セット	○□□○□□
レ④食器セット	○□□○□□
レ⑤テント	○□□○□□
レ⑥豪華なお弁当	○□□○□□
レ⑦	○□□○□□
レ⑧	○□□○□□
レ⑨	○□□○□□
	○□□○□□
○マテリアルカード○	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
緑Ax16	○□□○□□
	○□□○□□
○アビスガチャ○	○□□○□□
盾：防護点+1	○□□○□□
盾：魔法ダメージ１点減少x2	○□□○□□
	○□□○□□
○他冒険で得たもの○	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 19000 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ハイペリオン	700
専用サーマルマント	
専用ブラックベルト	
専用鎧	
使いやすい調理用具セット	

名誉点 所持 294 /合計 994