キャラクター名: マーシュ=マロウ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	溺れたことがある		
経験点	810		臨死体験をしたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	9			18	3
体	4	筋力	3	1		8 + 2	1
		生命力	5	5		14	2
心	13	知力	12	10		35 + 2	6
		精神力	12	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6	ウォーリーダー	6
コンジャラー	7		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
レンジャー	5		
セージ	6		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣		
鉄壁の防陣 II		
軍司の知略		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣III：甲盾		
鉄壁の防陣IV：反攻		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	6	13			
妖精魔法	1	7			
魔動機術	1	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中	戦旗槍「ジャベリン」	防御系鼓砲ランク2から使用可能
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

幼少期に濡れ衣を着せられ、投獄される。そこから刑罰として水責めを受け溺れて川に流されるも奇跡に生きたまま外の町で拾われ生還。
コボルト（ティム）を住み込みで飼ってる（雇ってる）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マーシュ=マロウ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された粘土x2	○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□
救命草x16	○□□○□□
ポーションx10	○□□○□□
黒曜石の盾x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
叡智の指輪x3	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
七変化の腕輪	○□□○□□

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
とんがり帽子専用化	50
ブラックベルト専用化	50

名誉点 所持 285 /合計 485

所持金 28662 G

預金・借金 G