キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	マッドサイエンティスト			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	19	7	9	7	22	7
ボーナス	13	6	2	3	2	7	2
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正	10					5	-1
能力値	26	9	3	4	2	12	1

HP	149
MP	87
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3ダイアナックル			16					
左手									
頭部	S1コロッサルスーツアーマー				-3	20			-3
胴部									
補助	オリハルコンの腕輪					5	1		
装身具	求道者の腰帯								
能力値			9	0	3	0	12	5	31
スキル									
その他						6	4		
総計(右)			9	16	0	31	17	5	28 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	16					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
黄金蛇のメダル	
戦士の環	
リムブースト：メタル	
ラウールの補助鎧S1	
金剛のからあげ	
大精霊のサラダ水	
上位爆撃札10	
上位呪壁札	

現在重量： 30		
最大重量： 39	所持金： 93727	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： 対象をカバーリングする								
カバームーブ	3	4	カバーリング					
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
ハーデンボディ	1	5	DR直後					
効果： ダメージ-筋力								
ハードワイヤード	1		パッシブ					
効果： 択した能力値に+2　幸運に-1								
リブート	1		戦闘不能					
効果： 戦闘不能からHP1で回復する								
ビーストジーン	1	6	セットアップ					
効果： 筋力+2　行動値+3								
エナジーフロウ	5		DR直前					
効果： ダメージ増加。消費したMP１点につき１点上昇								
エナジースクイーズ	2		エナジーフロウ					
効果： エナジーフロウの消費MP１点に攻撃力を２点上げるに変更する								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果： 対象を単体に。その攻撃のダメージにCL*10								
アップデート	1		パッシブ					
効果： 選択した基本能力値に+5								
ボディビルディング	1		パッシブ					
効果： 筋力に+1　精神に+1								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ					
効果： 選択武器の命中判定+1D								
セルフヒーリング	1		マイナー					
効果： CL*10回復								

あなたは島の妖精達のヒーローになることを誓った。
理由は自由に設定して構わない。

●恩恵「チビども見てろ！！」
パッシブ。あなたが島の妖精の見ている前でエネミーに攻撃を行う時、
PLはエネミーやられっぷりや妖精達の反応等を自由に演出できる。
（PLはエネミーや妖精にセリフを喋らせる事も可能）

●束縛「技名が思いつかないぜ…」
あなたは島の妖精の見ている前でエネミーに攻撃を行う時、かっこいい技名を叫ばなければならない。
かっこ悪かった場合やGMがダメージ処理するまでに発声を行わなかった場合、そのダメージは半分になる。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：	攻撃力に+精神							
ソウルバスター	1		効果参照					
効果：	攻撃のダメージを受けた直後。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけHPロス							
水波斬	1	１０	メジャー	２０ｍ	範囲（選択）	命中		
効果：								
パワードスーツ：パワー	1							
効果：	筋力＋２							
バッテリーバックアップ	1							
効果：	ラストアクションを取得							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ヒーローの誓い（経験点消費無し）	1							
効果：								
ハイパーゲイン	1							
効果：	攻撃力＋筋力							
クロススラッシュ	1	１２						
効果：	バッシュによる二回攻撃							
パーフェクトボディ	1							
効果：								
バイオレントヒット	1							
効果：								
アームズロジック	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：	物理＋２、魔法防御＋１							
アースノウリッジ	1							
効果：	地球の事に関する判定＋１ｄ							
ストロングアーム	1	F1	判定直前			自動		
効果：	トラップ解除、判定の直前。筋力で判定							
ストロングアームⅡ	1	F1						
効果：	ストロングアームⅠをあらゆる判定に使用できる							
トレーニング：筋力	1							
効果：	基本筋力＋３							
フェイスセフィロス	1							
効果：	筋力、精神＋１							
タフネス	1							
効果：								
オンスロート	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			