キャラクター名: ハセヲ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別		年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	死を恐れていなかった		
経験点	1350		負けず嫌いと称されたことがアル		
			罪をおかしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17 + 1	3
		敏捷度	9			17	2
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	3	2		18	3
心	9	知力	12	2		23 + 2	4
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 7	11	8	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
一期一会亭エムブレム	○□□○□□
自由の剣亭エムブレム	○□□○□□
赤Ｂカードx10	○□□○□□
赤Ａカードx5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6227 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 99 /合計 99

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

フェイダン地方で生まれたナイトメア。母親は自分を生んで死亡。父親には捨てられ孤独をさまよっていたところを同じように孤児だった少女アトリと出会い、孤児院で育てられる。

それからも喧嘩騒ぎを起こしながら育ち孤児院の平和に馴染めないながらも育っていくが、ある日村の外に出たときに魔物に襲われる。死にそうになった自分を護ってくれたのはとっさに自分を護ったアトリだったが、その代償に彼女は生死不明の昏倒状態に陥ってしまう。

ハセヲは嘆き悲しみアトリを失わせたのは自分の罪と認識し、彼女を救う手段と強さを求め冒険者になる決意をし、ひそかに孤児院を出た。そして船で大陸を渡りザルツ地方へとやってくる

PL:HiRO
種族：ナイトメア、特徴：異貌（強化はまだなし）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟