

キャラクター名  
レイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		故郷の場所を知らない 歳の離れた友人がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	6		24	4
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	1	9		25	4
心	8	生命力	6	5		26	4
		知力	7	1		16	2
		精神力	9	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	1		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
頑強	1-279p		p
二刀無双	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドーデン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
チャージ	
高所攻撃	
騎獣強化	
タンDEM	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
トランプル	
限界駆動	
極高所攻撃	
超過駆動	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なヘビーランス+1	1H騎	25		2d+ 13	9	17	45										
古傷のヘビーランス+1	1H騎	25		2d+ 13	9	17	45										
ピック	1H	2	-1	2d+ 12	10	13	7										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカイバイク契約スフィア	○□□○□□
サイドブレード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	480	預金・借金	G
--	-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	7	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：無理矢理巻き込まれて	チェック
アビス権利：正直者の	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓