

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 スグル

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	□リコン		
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 8	器用度	3			11	1
	敏捷度	9			17	2
体 7	筋力	4			11	1
	生命力	5			12	2
心 11	知力	9			20	3
	精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	1		
セージ	1		

戦闘特技			言語	会話	読文
		p	交易共通語	○	○
		p	妖精語	○	
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
名誉点所持	0	/合計	0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	3	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		3 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
所持金 1200 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 3	0	15

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品		説明	
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中	_____		
右手	_____		
腰	_____		
足	_____		
その他	_____		

装備品		説明	
左手	_____		

その他メモ _____	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------------	---