

キャラクター名 プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	家族に冒険者が居る		
経験点	500		異種族の友人がいる 本から大きな影響を受けたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	16		30 + 2	5				
体	9	敏捷度	12	23		43 + 2	7	フェアリーティマー	2		
		筋力	6	14		29	4	スカウト	7		
心	11	生命力	5	7		21	3	エンハンサー	5		
		知力	1			12	2	ライダー	10		
		精神力	7	6		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	1-287p		p
テイルスイング	2-235p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	超攻撃阻害
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
遠隔指示	
騎獣強化	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
HP強化	
HP超強化	
特殊能力解放	
人馬一体	
チャージ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	18	15
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
魔法のパワードプレート+1	14		9	
盾 炎嵐の盾	13	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2 3	
回避技能	フェンサー	合計値	21 13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 <small>どらこんている！ カテゴリは格闘(入れるとバグるのでこっちに記載)</small>	2H#	1	1	2d+ 17	11	15	11										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 17	11	15	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 17	11	15	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	45 _m	135 _m	2d+ 21	13	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 15	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭 トーチメット(トーチは無い)	遺跡で拾った！
耳	
顔	
首 宝石ケース	土・水氷・風・闇 5~6レベルの物
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブレードスカート	相手の命中達成値を4以上上回って回避した場合、威力10@10で反撃する。
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 真珠の腕輪	小粒の真珠が刺繍された腕輪 マーマン達から購入した

その他メモ	自動失敗
ゆ〜らゆら。 恐竜さんに啜えられ、歩みと共に揺られながら冒険に出るのは、妖精・ユラ。 何てことは無い、ごくごく普通の妖精の隠れ里で生まれ、 トーチムへ捧げる物語を求めて旅だった家族が持ち帰ったお外のお話を楽しみに日々を過ごしていた、小さな妖精だ。 ある日ユラは不思議な記号と絵を書いた紙を束ねたもの一絵本と言らしい一を、与えられた。 それはこの世界に暮らす人ならだれでも知っている、子供向けの冒険譚だ。 時に迷子の子猫を探し、時に村を襲うゴブリンを倒し、最後は人々の盾となり輪廻の輪へ戻った、そんな架空の英雄の物語。 ユラはワクワクし、ドキドキし、そしてシヨンボリした。 だって、皆を守った彼は、もう皆と会えないんだ。 彼がもしも生きていたら、彼はどんなふうに通じたんだらう。 だから、ユラは確かめてみることにした。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

