

キャラクター名
久城 蒼 (くじょう かなた)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	転校	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
山城 朔 (やまぎ さく)	P 尊敬	N 劣等感		
椎名 ユイト (しいな -)	P 連帯感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
紅き剣	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器作成 HP消費[LV+2]以下 攻撃力[消費したHP+8]								
氷炎の剣	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器作成 攻撃力[LV+6] ガード値6								
氷の回廊	1	1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[LV*2]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: ダイス+[LV+1]個 HP-2消費								
渴きの主	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視 HP+[LV*4]								
マルチウエボン	4	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 2つの武器を扱える 攻撃力-[5-LV]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・表人格
血が恐かった。
何故だかはわからない。
幼いころから血が恐かった。
赤色は好きだった。それは血に対する恐怖の裏返しだったのかもしれない。
失職してから父は酒に溺れ、母に暴力をふるっていった。
そのたびに血が舞っていた。それが恐かった。
母は自分に向けられる暴力から自分を守ろうとした。しかし、自分はその母が流れる血が恐かった。
それが自分の眼前に、近くに来ることが恐かった。
性格は内向的だった。そうすれば争いを避けられると知っていたから。
人と関わらなければ殴られることはないから。
母は暴力の末、頭を強く打って死んだ。これで母は殴られず、自分は庇われず、血を見ずに済むと思った。
父は逮捕された。これで自分に血を見せるものは誰もいないと安心した。

・裏人格 (トリガー 血を見る事。争いの矢面に立たされると直感した時)
俺は優しい奴だ。
表の臆病者は血が怖い。だから全ての血は俺が見てやる。俺が囃り取ってやる。全部俺が使ってやる。
血が怖いんだろう？だったらそれで他人の血を、命を刈り取ってやればいい。
そうすればお前は血を見ずに済むんだろう？こんなに楽しいことはないよな？！なあ？
全部全部全部全部全部全部全部殺して食べて喰ってやれば、お前が血を見ることもない。そうだよなあ！？
そうなんだよ。だから俺は優しい奴なんだよ。俺はお前だよ。
俺は血が怖いから大好きだ。俺は血を燃やすから大好きだ。