キャラクター名: セルマ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われた事がある		
経験点	1920		大きな挫折をした事がある		
			恥ずかしいあだ名を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17	2
		敏捷度	2	6		17 + 1	3
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	7	2		14	2
心	12	知力	11	3		26 + 1	4
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/風と雨の女神フルシル	7		
スカウト	4		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法行使時の消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印（風と雨の女神フルシル）	神聖魔法の行使に必要
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	能力増強の指輪
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	能力増強の腕輪

その他メモ

冒険に出た理由：探しているものがある

風と雨の女神フルシルに仕える高司祭の娘で、彼女もフルシル神官なのだが『親の七光り』と周囲から称されていた。
そんな環境で過ごしている中、友人に誘われて半ば逃げ出すように冒険に出て、
しばらくしてから一人でひょっこりと神殿に戻ってきたのだが、
丁度そのころ『神殿の象徴となっているフルシル様の力を宿した杖が盗まれた』と騒ぎになっており、
全ての責任が父に押し付けられて高司祭の役職を剥奪されそうになっている現場に遭遇した。
彼女は神殿から盗まれた杖を取り戻すため、そして父の立場を守るために再び冒険に出て行く事となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セルマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
着替えセット
普段着
スカウト用ツール

▼消耗品
保存食（一週間分）x2
アウェイクポーション
魔香草x5
魔晶石（５点）x2
魔晶石（10点）

▼消費済（金額計算用）
保存食（一週間分）
知性の指輪

所持金 9007 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 330 /合計 330