キャラクター名: 人間

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	12		30	5
		敏捷度	7	4		18	3
体	10	筋力	11	15		36	6
		生命力	10	10		30	5
心	4	知力	5	3		12	2
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
コンジャラー	2		
プリースト	5		
レンジャー	12		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具の達人	3-213p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
超頑強	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目	
ヴォーパル	
バクメ	
パラミス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	グレートパリー		30		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	15	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートパリー	2H			2d+ 18	12	19	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	20

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟