

キャラクター名
水流崎 天(つるさき そら)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ ブラックドッグ | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18歳 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 36% | |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | 力の暴走 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | 1 | 3 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | 1 | 5 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 破壊者 | P | N | | |
| 調月 知温 | P 幸福感 | N 不安 | | |
| 水流崎 海 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| 水流崎 陸 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| 水流崎 星 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| UGNエージェント | X P 連帯感 | N 悔悟 | | |
| 敷島あやめ | P 友情 | N 劣等感 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンソレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: クリティカル値を-Lvする。(下限値7) | | | | | | | | |
| ライトカスタム | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: Lv個の効果選択。「【肉体】【感覚】を使用した判定ダイス+1個」「【行動値】+2」 | | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器作成。技能:〈射撃〉。命中:0。攻撃力+[Lv+2]。射程:視界。 | | | | | | | | |
| オーバースロット | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: メインプロセス中、攻撃力+[Lv*2]。 | | | | | | | | |
| 雷の残滓 | 5 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決[射撃] | - | |
| 効果: 射撃攻撃。命中の場合、邪毒ランクLv。 | | | | | | | | |
| 小さな塵 | 5 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決[射撃] | - | |
| 効果: 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | | |
| 七色の直感 | ★ | - | Xジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 感情の読み取り。 | | | | | | | | |
| ウサギの耳 | ★ | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 聴覚の指向性向上。 | | | | | | | | |
| 真昼の星 | ★ | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 視覚の拡大。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

明るくまっすぐ。自分に素直。
 普段の一人称は『私』だが、感情が高ぶると『天』になる。
 嫌なことは嫌。だって、嫌なんだから。
 今一番嫌なこと？ちはるんがいなくなること。

『さよならを君と』シナリオHO
 PC1ロイス: PC2 推奨感情P任意/N任意
 ワークス: UGNエージェントorUGNチルドレン
 カヴァー: 高校生or大学生

貴方にはとても大事な人がいる。今までその人とかけがえのない時間を過ごしてきた。
 そんな君たちのもとに、いよいよ卒業式が間近に迫っている。
 その事を考えているとあなたはふと思ってしまった。
 今まで話題に出たことはなく、出たとしてもはぐらかされていたが
 あの人は卒業した後どんな道を進むのかと。