キャラクター名
□□□□ □□□

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	□□
オプショナル		年齢	□□□	性別	□
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	□□□ □□	経験	□□□□	邂逅	□□ □□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	3			9
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□	白兵	9r+3	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.17 □□□ □□	P	N		
□□□ □□□	P 感服	N 敵愾心		
□□□ □□	P 憧憬	N 嫉妬		
□□□□ □□	P 庇護	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□:□□□□	3	2	□□□	-	-	□□□	-	
効果： □□□-3								
□□□□	5	6	□□□	□□	□□	□□	-	
効果： □ □□, □□ □□□ D □□+2□, □□ □□ □□□ □□ □□ □□ □□.								
□□□	5	2	□□□	□□	1□	□□	80%	
効果： □□□□ □□,□□□+□□+2D								
□ □□	3	4	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□ □ □□□□.								
□□□:□□□	1							
効果：								
□□□ □□ □□□	1	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□ □□□□ □□□□, □□ □□□ □□□□ □□□ □□□. □□□ □□□ □□ □□□ □□ □□ □□□ □□□□ □□ □□□ □□□□ □□□ □.								
□□□□	1	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□□ □□								
□□□ □□□	1	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果： <□□□□>□ <□□□ □□ □□□>□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□□ □□□ □□ □□□□□ □□□□□.								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								