

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	00
	キュマイラ				
オプション		年齢	000	性別	0
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29%
出自	000 00	経験	0000	邂逅	00 00

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	0	3			9	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
00	白兵	9r+3	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
No.17 000 00	P	N		
000 000	P 感服	N 敵愾心		
000 00	P 憧憬	N 嫉妬		
0000 00	P 庇護	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
00:0000	3	2	000	-	-	000	-	
効果: 000-3								
0000	5	6	000	00	00	00	-	
効果: 0 00, 00 000 D 00+20, 00 00 000 00 00 00 00.								
000	5	2	000	00	10	00	80%	
効果: 0000 00,000+00+2D								
0 00	3	4	00	00	00	00	-	
効果: 00 0 0000.								
000:000	1							
効果:								
000 00 000	1	-	00	00	00	00	-	
効果: 000 00 0000 0000, 00 000 0000 000 000. 000 000 00 000 00 00 000 0000 00 000 0000 000 0.								
0000	1	-	00	00	00	00	-	
効果: 000 000 00								
000 000	1	-	00	00	00	00	-	
効果: <0000>0 <0000 00 000>0 000 000 00 00 000 00 000 000 0000 0000 000 00 00000 000000.								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:	
効果:	
効果:	
効果:	