デキャラク <i>5</i>	ター名=====						一 プレ	イヤー	-名			$\neg \sqcap$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン		-			
												効果	:	'		非オー		のエキスト	ラ化		
シンドローム キュマイラ				ワー	クス	防衛隊員		カウ	ブァ ー	_		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		バロー	ール			#A				LEU		効果						HPで復活			
オプショナル 年齢					可图	性別		EXI			進化の大爪	3	2	セット		自身	_	-			
覚醒		惑染 衝動			ib		殺戮		初期侵	食率	32	% 効果					R間攻撃力				
出自		般家庭		経馬	a				選込	f	仲間		完全獣化	3	6	マイナー	- 45.511		_	-	<u> </u>
					^				751.7	-	1116		:	1	1	₹/ 7/ナ-	至近	+2] (5/6) 自身			
	基本値	ワーク	フス ボ	ーナ	スリ	成長	他修正		能力値		40	 効果		'	1	飛行状態で			<u> </u>	_	
肉体	3	0		3		3			9	行動値			· 破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	_	_	
感覚	1	1		0					2	(非装備時		 効果				(1)	素手				
精神	2	0		0					2	戦闘移動		4	コンセ:	2	2	メシ゛ャー	_		€		
社会	2	0		0					2	全力移動	b 22	山 効果		-			C値-LV				
P	为体		感	覚			精神			社			魔人の弩	2	5	メジ゛ャー	武器	単体	白兵/射擊	リミット	
技能	SL 修正	E #	支能	SL	修正	1	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果	:			攻	撃力+10	1シナLV回			
白兵	8		討擊	1		_	R C			交渉			巨人の斧	3	3	メシ゛ャー	武器			-	
回避	1	9	印覚			頁	意志			調達		効果] D-2 (9/			
運転:	2	芸術				知識				青報: 軍事	1	$\bot \!\!\!\! \bot$	復讐の刃	2	6	オート	至近		白兵		
運転:		芸術			1	知識				青報:		効果			T	リアクション					
運転:					-	知識:				青報:			巨獣の爪牙	1	2D10	7/ナ-		自身	-	120%	<u> </u>
運転:			芸術:		-		知識:			青報:		効果		1	1	メジ ャー2回行				7 '0'	
運転:						知識:			<u> </u>	青報:			死の魔眼	1	4	メジャー	- 体田悠	- HP-3 1シ	シント゛ロー <i>L</i>	A アージ	
武器・コンボ		能力			値攻	攻撃力 射程				メモ			· 鋭敏感覚	*		以手刀干!	0 使用板	 			
		0									 効果		^								
												 猫の瞳	*								
												効果							l		
												デ	ィメンジョンゲート	*							
防	防具 価格 装甲 回避 行動								×	ζ Ε		効果	:	'							
												『百日]草』花言葉…『不在の友を思う	う』『絆	』『いつまで	でも変わらぬ心』					
										1											
						l ل	合計装甲	甲:	0	合計回避:	: 0	┙╽									
						╗				 ſス		$\neg \mid$									
							対象 感情(pos) 感情(ne					費									
							野獣	本能	Р	N											
							羅	刹	Р	N											
						$\bot \!\!\!\! \bot$	P N														
						$\bot \!\!\!\! \bot$	ı ıv					_									
						$\dashv \vdash$	1 14														
						$\dashv \vdash$	1 17														
						\dashv \vdash	P N					-									
							最大財産P: 4 残り財産P:														
		所持品	持品					象 本能 刹	O Self	合計回避: 「ス i(pos) 感情(N N N N N N	(neg) $\frac{9}{9}$ $\frac{7}{3}$	T T T T T T T T T T T T T T T T T T T		□□□□	』『いつまで	でも変わらぬ心』					

「キャラクター名 プレイヤー名 一										1	スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
																魔王の玉座	*							
										効果:								'						
	肉体			感覚	ŧ			精	青神			衬	会											
技能	SL	修正	拐	能	SL	修正	: 1	技能	SL	修正		技能	SL	修正	効果:								'	
運転:			芸術:				知識	:			情報	:												
運転:			芸術:				知識	:			情報	:			効果:									
運転:			芸術:				知識	:			情報	:												
	・コンボ	<u> </u>	能力	金山値		G値 攻撃力		計坦				メモ			効果:									
IEV TATE	- 170	`	用じノン	바꾸쁘	G	기면 첫	手刀	为少化主				^ L			$\{igl $									
															効果:									
							-								$+$ $oxed{L}$									
												効果:												
													$+$ \bot											
													効果:											
													┧┕											
															効果:									
															┨									
															効果:									
							_								\dagger									
															効果:									
															\parallel									
															効果:									
															\dagger $oxed{oxed}$									
															効果:									
							_								\dagger									
															効果:									
							-								$+$ $oxed{oxed}$									
															効果:									
															<u> </u>									
						所	持品								効果:									
															効果:									
															効果:									
															効果:									
															効果:									
															効果:							-		
															効果:									
効効										効果:				•		•								