

キャラクター名
鳥河 柄司 (とりが つかし)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	白兵	5r	3	18		コンセ:ノイマン+急所狙い
白兵 (100↑)	白兵	9r	3	21		コンセ:ノイマン+急所狙い
射撃	射撃	5r	0	15		コンセ:ノイマン+急所狙い
射撃 (100↑)	射撃	9r	0	18		コンセ:ノイマン+急所狙い

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
暁美 橙子	P 純愛	N 不安		
茅野陽平	P 友情	N 疎外感		
地告 紅灼	P 連帯感	N 食傷		
神重 華奈	P 信頼	N 恐怖		
月山 雫	P 慈愛	N 不安		
ディアボロス	P 好奇心	N 不快感		
まい	P 好奇心	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵 G値3 攻撃[Lv+7] 武器作成								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃 攻撃[Lv+4] 武器作成								
ギガンティックモード	1	3	マイナー	武器	範囲(選択)	自動	-	
効果: 範囲(選択)に変更 判定後武器破壊								
スーパーランナー	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う 移動距離+[Lv*5]								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+[Lv*2]								
ターゲットィング	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵が射撃のダイス+Lv個								
万能機具	★							
効果: なんでも作れる								
超人的代謝	★							
効果: なんでも治る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平凡な日常に退屈気味で、何か面白いことが起きないかなと思っていたところ突然覚醒し調子に乗っている男子高校生。普段は楽観的な性格。暁美橙子が好きで日常の会話の中で常に愛情を伝えている。

水銀状の物質を操り、武器を生成してその場の状況・あるいは気分によって武器を変えて戦うスタイル。