

キャラクター名 マリー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1310		臨死体験をしたことがある 近所に芸術家が住んでいた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	4		19 + 1	3	ファイター	8		
体	9	敏捷度	4	4		18	3	レンジャー	7		
		筋力	9	6		24	4	エンハンサー	2		
心	6	生命力	8	5		22	3	アルケミスト	1		
		知力	7	1		14	2				
		精神力	4	3		13	2				

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アクセス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/アクセス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク (フランベルジュ)	300
アイリス (知り合い)	100
名誉点 所持 110 /合計 510	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	正直者なプレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なブローバ+1	2H	22	2	2d+ 13	11	16	37										
<small>魔法の武器+1、アビス強化で命中+1、アビスカース振り直しなし</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	41879	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	8	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドン耳栓
顔	
首	抗魔の鈴の首飾り <small>精神抵抗判定後、使用を宣言すると音が鳴る。精神抵抗+2。ただし使用時にMPが10点コスト</small>
背中	
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ

幼い頃に近くの森で遊んでいたところを凶暴な動物に襲われ、気付いたときには集落で包帯ぐるぐる巻きで寝かされていた。後から話を聞いたところ悲鳴を聞いた冒険者のPTに命を救われたが既にそのPTは旅立った後だった。お礼を言いたいはずと思っていたが、成人するまでは集落から離れることを許してもらえなかった。成人を期に街に出て、助けて貰った冒険者の情報収集をしつつ自らも憧れの冒険者となる。様々な依頼をこなしていたが一人では限界を感じていたところで現在の仲間たちと出会う。主な武器は斧でその怪力で敵を真正面から粉砕する。また、集落近くが森だったこともあり薬草などの扱いにも精通している。生まれた時から10歳頃まで集落に吟遊詩人のエルフが住んでいて様々な話や詩を聞かせて貰っていたが、旅立ってしまった。彼は今どこで何をしているのだろうか？

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚