

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		故郷の場所を知らない 歳の離れた友人がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	6		26 + 2	4
	敏捷度	8			17	2
体	筋力	1	9		24 + 1	4
	生命力	6	5		25	4
心	知力	7	1		15	2
	精神力	9	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	11		
ミスティック	7		

戦闘特技	値	備考
必殺攻撃	1-288p	p
代償軽減	1B30 p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p
変幻自在	1-282p	p
武器の達人	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ドーデン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
マッスルベアー	幸運は星の導きを知る
キャッツアイ	幸運は勝ち戦を授ける
チャージ	幸運は富をもたらす
高所攻撃	星は盾を掲げる
騎獣強化	凶星の光を避ける道を照らす
タンDEM	襲い掛かる敵の幻
人馬一体	星は調べを誘う
特殊能力解放	占瞳判定基準値
超高所攻撃	
トランプル	
限界駆動	
極高所攻撃	
超過駆動	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	9	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者のハードレザー		13	0	4
盾 古傷のカイトシールド		13	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なトライラックス	1H両	12		2d+ 12	8	15	42										
脆弱なトライラックス 魔法被D+1	2H	12	1	2d+ 13	8	17	47										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	手を使う物品を1つ収納可能
右手 アルケミーキット	賦術使用可能
腰 パレルサポーター	2Hスピアor2Hガンの必筋-5
足 スパイクヒール	「形状:突破」時一度だけ向きを変更可能
その他	剛力の指輪

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 無理矢理巻き込まれて	□□□□⑤
アビス権利: 古傷の、正直者の	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

