キャラクター名: アンベル・フレイディア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	**性別**		**年齢**	
冒険者Lv	11	**経歴**			
経験点	1710				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	**器用度**	6	7		31 + 1	5
		敏捷度	4	2		24 + 1	4
体	6	**筋力**	7	5		18	3
		生命力	9	8		23	3
心	3	**知力**	3			6	1
		精神力	8	3		14	2

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**	**技能**	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
グラップラー	11	アルケミスト	2				
シューター	9						
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾐﾘｯﾂｧ	4						
スカウト	7						
レンジャー	1						
エンハンサー	5						
バード	1						

戦闘特技

追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
カウンター	2120p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
狙撃	1-293p		p		p
かばう	1-285p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
命中強化	2-230p		p		p
影矢	2-232p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	15	14
フェンサー	0			
シューター	9	14	13	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のドラゴンボーンガード		14	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の雷のヘビーボウ 射程20m	2H	18	1	2d+ 16	10	13	28										
魔法の炎のシンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	18	0	2d+ 17	11	15	28										
ダガー	1H投	3		2d+ 15	10	12	3										
マーヴェリクス（足絡みのビーストバスター） 1dを振って「1」なら転倒	2H	18	1	2d+ 16	9	11	33										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 2	12	0	11										
バヨネット（加エトラドール）	2H	5		2d+ 15	10	8	15										
ワイヤードダガーOM+3 先端に湾曲刃のついたワイヤー　主動作で引き寄せる	2H	18	1	2d+ 16	10	13	28										
ワイヤードダガーOM+3	2H	18	1	2d+ 16	10	13	28										

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	27 m	81 m

回避	**防護点**
2d+ 16	7

HP
71

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 14	2d+ 19

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品	説明
頭 素敵なXリボン	ルロウドの聖印を兼ねる。
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔 紅の眼鏡（入手）	HPを「抵抗に必要な達成値X3」消費して眠り効果を抵抗
首 聖印（ミリッツァ）	
背中 矢筒	12本収納可
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒から即座に復帰できる
その他ウェポンホルダー	1つまで補助動作で取り付けられる

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ

HP再生強（常時1ラウンドごとに1点回復）/HP最大値+15

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンベル・フレイディア

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
シャドウ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ドラゴンテイル		
レジスタンス		
ミラージュデイズ		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【ギルツ屠竜輝剛拳】	50	クウェラン	40		
〈ドラゴンボーンガード〉	30	三首蛟	20		
《屠竜瞬光破》	20				
【カサドリス戦奏術】	50				
《線上を歩く者》	30				
多機能ブラックベルト	20				
ドラゴンボーンガード専用化	50				
ハーデン	50				
凶鳥	20				

名誉点 所持 63 /合計 443

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	2H	1	1	2d+ 18	12	14	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
～矢弾～	○□□○□□		○□□○□□
閃牙の矢x12	○□□○□□		○□□○□□
閃牙の太矢x12	○□□○□□		○□□○□□
風乗りの矢(10本)	○□□○□□		○□□○□□
銀の矢x6	○□□○□□		○□□○□□
～魔晶石～	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x6	○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石（取得）	○□□○□□		○□□○□□
～指輪～	○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
平準の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
～魔符～	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符／+1x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符／+1x2	○□□○□□		○□□○□□
～消耗品～	○□□○□□		○□□○□□
爆発トラップキット	○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx6	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャード(所持)x5	○□□○□□		○□□○□□
～薬品～	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
～冒険者道具類～	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
楽器（ハーモニカ）	○□□○□□		○□□○□□
ロープ30m	○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
～カード～	○□□○□□		○□□○□□
白カードAx10	○□□○□□		○□□○□□
金カードAx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金	30868 G
	○□□○□□	預金・借金	16000 G