キャラクター名
"守護神"エリック=レスホープ

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 500 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 8 | | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 7 | | | 14 | 2 |
| 体 | 9 | 筋力 | 8 | | | 17 | 2 |
| | | 生命力 | 9 | | | 18 | 3 |
| 心 | 5 | 知力 | 7 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 9 | | | 14 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 11 | ライダー | 5 |
| プリースト/騎士神ザイア | 6 | | |
| レンジャー | 6 | | |
| セージ | 5 | | |
| エンハンサー | 4 | | |
| バード | 1 | | |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122p | | p |
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| かばう | 1-285p | | p |
| ガーディアン | 1-279p | | p |
| 頑強 | 1-279p | | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | | p |
| 防具習熟S/金属鎧 | 1-282p | | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 11 | 13 | 13 | 13 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 ファイター | | 合計値 | 13 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パイク | 1H両 | 25 | -1 | 2d+ 12 | 10 | 13 | 35 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 139450 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 14 m | 42 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 0 |

| HP |
|---|
| 81 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 2d+ 13 |

| MP |
|---|
| 32 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 6 | 8 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

## その他メモ

テラスティア大陸に於いては、"守護者"ザイア神官騎士代表 エリックとして、数多の神官騎士を束ねていた彼。
その純朴な神への忠誠と純粋な強さは、「彼は神の如き」と讃えられるには十分なものだった。

---
・リリーヴ・オーナメント
過去に魔剣の迷宮から発掘された二振りの剣の内の一つ、救済剣リリーヴ。
その正体は、"調和のマナ"が多く含まれた地金から作られた魔剣だった。
このリリーヴ・オーナメントは、リリーヴを基に、調和のマナを更に凝固した腕輪である。

・これを装備しているPCが冒険者レベル13以上であるならば、プリーストレベルに関係なく、【フォース・オブ・ザイア】を使用出来る。
・自身の攻撃によって相手に与えたダメージ分(防護点を差し引いた後の数値)、HPを回復してもよい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟