キャラクター名
マーズ・リメナス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	家族に冒険者がいる(いた)		
経験点	360		育ての親に拾われた		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	8		22	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	6	3		24	4
		生命力	5	4		24	4
心	8	知力	9	3		20	3
		精神力	11	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ルーロウド	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
マッスルベアー		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		21	-1	6
盾	風車の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔力撃使用時、魔力+2	1H両	20	2	2d+ 13	10	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃に対して回避+1
右手	
腰 ブラックベルト(専用化)	
足 韋駄天ブーツ	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

名前：マーズ・リメナス
元々捨てられていたところを、育ての親に拾われる。

冒険者としてナメられたら終わりという考えがあり、売られたケンカは買う主義である

一般技能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーズ・リメナス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
生活費(普通)x36	○□□○□□
賭けでスッた	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
売却差額	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
	○□□○□□
アズールから借りた	○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x10	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□