キャラクター名: 皇枢

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢	１７	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃コンボ	射撃	12r		8		HP三点消費。c値-2
攻撃コンボ（８０）	射撃	13r		8		HP三点消費c値-2
攻撃コンボ（１００）	射撃	17r		２９		HP三点消費。C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フレイムリング	2	2	マイナー					
効果：	攻撃力+LV+6の射撃武器の作成							
コンセントレイト:サラマンダー	2	1	メジャー					
効果：	C値-LV（下限７）							
氷神の悲しみ	3	3	メジャー/リアク			感覚		
効果：	ダイスLV+１個増加。メインプロセス終了時、HP３点消費							
天からの眼	2		メジャー/リアク			射撃		
効果：	ダイス数をLV個増加							
主の恩恵	2	2	マイナー					
効果：	エンジェルハイロウを組み合わせたエフェクトのダイス数を+LV個							
マスビジョン	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	１００	
効果：	１シナリオ三回。攻撃力を+LV*5する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								