

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	平凡	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r+4	4	LV+5		白熱で作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
	P	N	
神座 凜	P 憧憬	N 偏愛	
腐れ縁	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー		自信	対決		
効果: コンセ								
炎神の怒り	1	3	メ/リ					
効果: ダイスを+[LV+1]								
氷の廻廊	1	1	マイナー	至近				
効果: 飛行状態で戦闘移動 距離+LV2m								
白熱	2	3	マイナー					
効果: 武器作成								
炎の刃	2	2	メジャー		武器	対決		
効果: 攻撃力 +[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私立〇〇高校に通う現役女子高生。
 部活はテニス部で、得意教科は国語と歴史。
 計算問題は苦手だが、体育はそれなりに好成績だ。
 正確は元気でマシ程度の典型的な女子高生。
 困っている人は助けるしできる限り自分の出来ることをしようとするだろう。
 あらゆる物事を天才的にこなす姉がいるため、その影響が大きいかもしれない。

覚醒後は学校生活とUGNイリーガルとしての活動を両立するべく頑張っている。
 戦闘スタイルは炎を纏った格闘。特に武道を習っているわけではないので我流。
 悪いやつにはJKファイヤーキックをお見舞いする。