

キャラクター名  
衣笠 雪 (きぬがさ すずき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	0	1		5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+1	6			攻撃力LV+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
人類 (BK)	P 信頼	N 憎悪		
両親 (RE)	P 誠意	N 不安		
親友 (OR)	P 友情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
援護の風	3	2	オート					
効果: ダイス+LV ラウンド1回								
氷炎の剣	3	3	マイナー					
効果: 武器作成								
地獄の氷炎	4	2	マイナー				リミット	
効果: 氷炎の剣の攻撃力がガードを+[LV*3]								
反撃の旋風	5	8	オート					
効果: LV*20までダメージ反射								
炎陣	1	2	オート					
効果: カバーリング								
一閃	1	2	メジャー					
効果: 全力移動後に白兵攻撃								
浸透撃	2	2	メジャー					
効果: ガード不可 シナリオLV回								
真偽感知	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

光が丘高校に通う高校生。  
ごく一般的な家庭に生まれ平凡に育った。  
リーダー気質というわけではないが、人をまとめる役になりやすく委員長をやっている。  
穏やかでやさしいという評価を受けている。  
身近な人が仲良くしているのを見るのが好き。そして不和を見るのが何よりも苦手。  
自分がいじめられているわけではないが、いじめっ子といじめられっ子は一定数学校にいますので、心を痛めている。  
最近、伏見がクラスに受け入れられつつあることがうれしい。

全人類が互いにわかりあうことも仲良くすることもあり得ないことはもうわかっている。  
気に入らないものと争い虚けたい人間に話も理屈も通じないこともわかっている。  
それでも理解と受容は違うもので、いじめ、炎上、事件、戦争、あらゆるものが心に澱を貯めてくる。

人間がそういう生き物なら、ぼくが知らないうちにみんな死んでしまっていればいいのに。  
なんて、ぼくはなんの力も持たないから、ただの想像の話。  
それに近くで笑ってくれる親友がいる限りは、勝手に気を病んでいるところなんて見せられない。